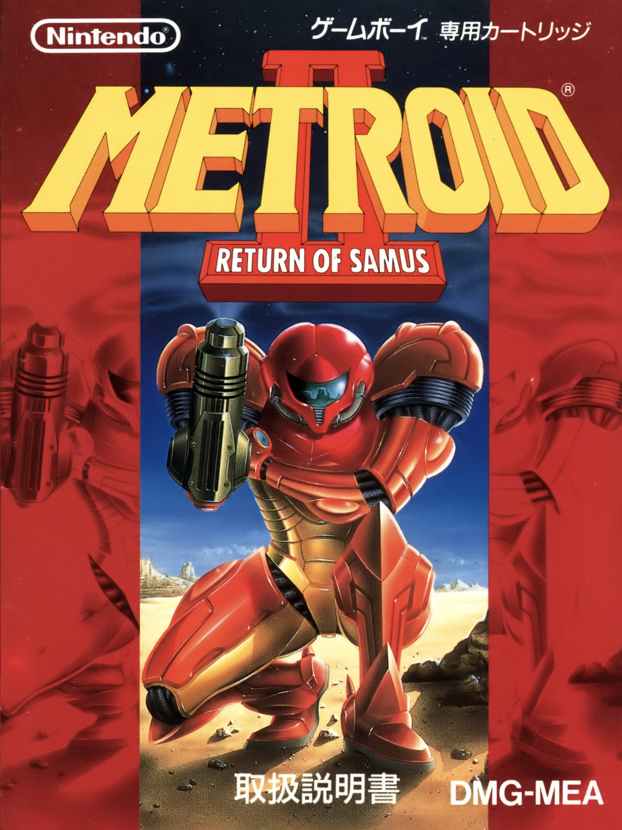
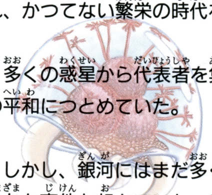

Nintendo
ゲームボーイ™ 専用カートリッジ
METROID II®
RETURN OF SAMUS
取扱説明書
DMG-MEA

このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「メトロイドII」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

Story

コスモ歴2000年代、銀河では惑星間の交流が盛んに行なわれ、かつてない繁栄の時代を迎えていた。



多くの惑星から代表者を集め、「銀河連邦」を設立し、銀河の平和につとめていた。

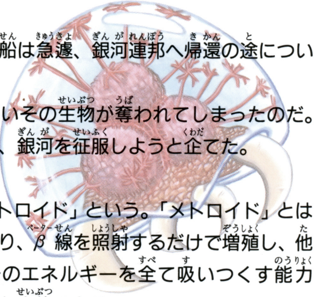
しかし、銀河にはまだ多くの未知の惑星が残されており、様々な事件も起きていた。そのひとつに宇宙戦士 サムス アランの活躍により解決された重大な事件があった。

20×5年――――――

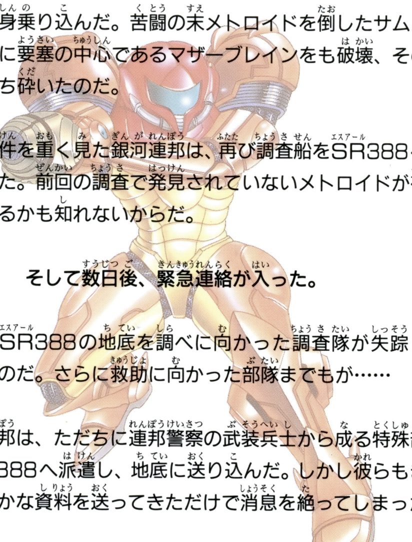
銀河連邦の調査船により惑星SR388で未知の生物が発見された。

それを採取した調査船は急遽、銀河連邦へ帰還の途についた、そのとき…

宇宙海賊の奇襲にあいその生物が奪われてしまったのだ。彼らはその生物を使い、銀河を征服しようと企てた。



その生物の名を「メトロイド」という。「メトロイド」とは一種の浮遊生命体であり、β線を照射するだけで増殖し、他の生物にとり付いてそのエネルギーを全て吸いつくす能力を持った、非常に危険な生物である。



サムスは銀河連邦の依頼により、宇宙海賊の要塞惑星ゼーベスに単身乗り込んだ。苦闘の末メトロイドを倒したサムスは、さらに要塞の中心であるマザーブレインをも破壊、その野望を打ち砕いたのだ。

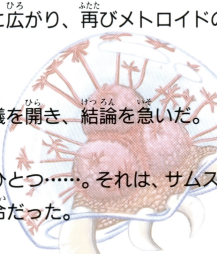
この事件を重く見た銀河連邦は、再び調査船をSR388へ向かわせた。前回の調査で発見されていないメトロイドが存在しているかも知れないからだ。

そして数日後、緊急連絡が入った。

なんとSR388の地底を調べに向かった調査隊が失踪したというのだ。さらに救助に向かった部隊までもが……

銀河連邦は、ただちに連邦警察の武装兵士から成る特殊部隊をSR388へ派遣し、地底に送り込んだ。しかし彼らもまた、わずかな資料を送ってきただけで消息を絶ってしまった。

銀河連邦は数少ない調査データを調べて行くうちに、ついにメトロイドの存在を確認した。メトロイドはSR388の地下深くに潜んで、活動を続けているというのである。

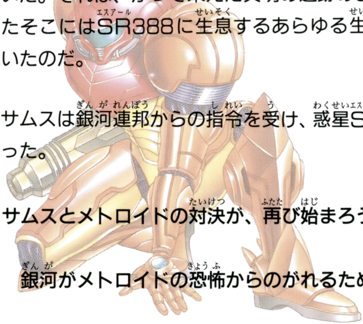


この噂は、またたくまに広がり、再びメトロイドの恐怖が銀河全体をつつみ込んだ。

銀河連邦は緊急最高会議を開き、結論を急いだ。

出席した全員の考えはひとつ……。それは、サムス アランによるメトロイド絶滅指令だった。

SR388の地下世界は、ドーム状の空間が何層にも複雑に重なりあった構造をしており、いくつかは地上にもつながっていた。それは、かつて栄えた文明の遺跡のようでもあった。またそこにはSR388に生息するあらゆる生物がすみついていたのだ。



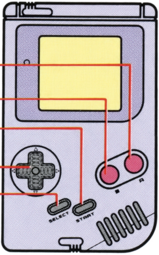
サムスは銀河連邦からの指令を受け、惑星SR388へと向かった。

サムスとメトロイドの対決が、再び始まろうとしている。

銀河がメトロイドの恐怖からのがれるために……。

各部の名称と操作

■各部の名称



Ⓐボタン
Ⓑボタン
STARTボタン
✜ボタン
SELECTボタン

■基本のボタン操作

- Ⓐボタン …………ジャンプします。
- Ⓑボタン …………ビームまたはミサイルを発射します。
- ✜ボタン ………… ⬅➡ サムスを左右に操作できます。
  ⬆ 銃を上に向けます。
  ⬇ 丸まります。ジャンプ中に押すと銃を下に向けます。
- SELECTボタン ビームまたはミサイルの切り替えをします。
- STARTボタン …ポーズがかかります。もう一度押すとゲームが再スタートします。

ゲーム中にⒶボタン・Ⓑボタン・SELECTボタン・STARTボタンを同時に押すと、ゲームがリセットされてタイトル画面に戻ります。

■ゲームを始める前に

ゲームボーイにカートリッジを正しくセットしてください。電源スイッチを入れると、「Nintendo」の表示に続いて、タイトル画面が現れます。

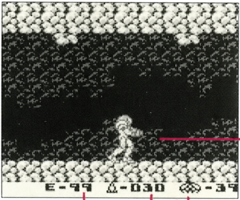
■タイトル画面



タイトル画面表示中に、✚ボタンの ⬅➡ でSTARTナンバー1～3のどれかを選びます。
続いてSTARTボタンを押すとゲームがスタートします。

STARTナンバー1～3には、それぞれにゲームのデータをセーブすることができます。
(セーブについては「★セーブについて」を参照してください。)

■ゲーム画面



●ゲーム画面下にサムスのデータが表示されます。

エネルギー表示

現在サムスが持っているエネルギーの量です。

ミサイル表示

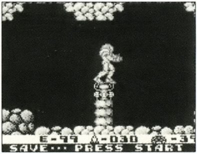
現在サムスが持っているミサイルの数です。

メトロイドレーダー

この惑星にいるメトロイドの総数を表しています。
そしてもう一つ、別の機能も持っています。

★セーブについて

セーブはゲーム中に出現するセーブポイントの上でのみ可能です。



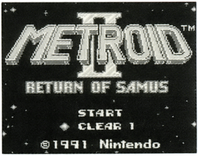
サムスがセーブポイントの上に乗ると、画面下に「SAVE…PRESS START」の表示が現れます。

続いてSTARTボタンを押すと「SAVE…COMPLETED」の表示がしばらく点灯し、セーブが完了します。
セーブポイントはゲーム中に数ヶ所有り、最後にセーブをした場所とサムスの状態が記録されます。

> バッテリーバックアップにより、ゲームボーイ本体の電源を切ってもセーブされた内容は消えません。

★セーブデータを消すには

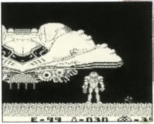
セーブ済みのSTARTナンバーで、最初からゲームを始めたいときにセーブデータを消去します。



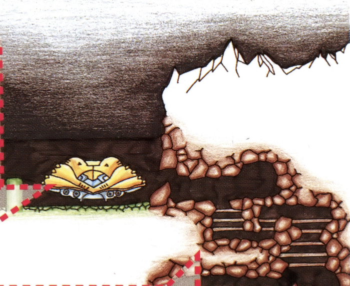
タイトル画面で、STARTナンバーを消去したいナンバーに合わせます。続いてSELECTボタンを押すと、CLEARの文字が現れます。✚ボタンの⬇を押しながらSTARTボタンを押すと爆発音が鳴り、セーブデータが消去されます。

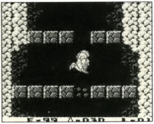
惑星SR388とは…

今回のサムスへの指令は、惑星SR388に生息するメトロイドを絶滅させることだ。



スターシップ

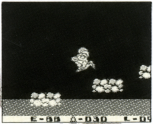




地下世界の壁や床には、ビームで壊れるものや、爆弾でなければ壊れないものがある。これらは壊さなければ通れないところもあるので注意が必要だ。さらに、見えない抜け道や落とし穴もあるらしいのだが……。

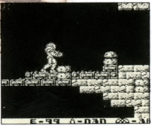
銀河連邦特殊部隊の残したわずかな資料によると、メトロイドを倒す方法はミサイルのみだというのだ…。また、メトロイドは脱皮をくり返し、変身するという。変身するとメトロイドのパワーはさらにアップする。

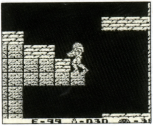
惑星SR388の地下はエリアにわかれ、そのエリアとエリアの間には、エネルギーを吸収する危険な液体が存在しサムスの侵入を拒んでいる。時として、地震と共にその液体が現れたり消え果てたりすることがあるのだ。その隙間をぬって通過しなければならない！





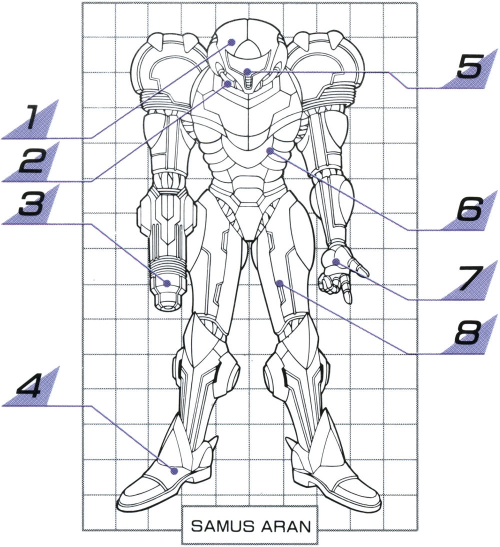
洞窟のある部分にはかつて栄えた高度な文明の遺跡のようなところもあり、この遺跡の中にはサムスのパワーをアップしてくれるアイテムなどが隠されている。アイテムを捜し出し、装備することがこの指令を完了するための必須条件だ。





SAMUS ARAN

これがパワーアップしたサムスだ!!



身長(しんちょう)：1m90cm　体重(たいじゅう)：90kg

1. HELMET

2. OXYGEN SUPPLY EQUIPMENT

酸素供給装置。

3. WEAPONS HAND

ビームとミサイルを撃ち分けるウェポンハンド。
ミサイル発射時には銃口が開く。
ミサイルには数に限りがあり、補充することが必要だ。
ビームには様々な種類があり、アイテムを取ることによりビームが変わる。

4. HIGH JUMP BOOTS

ハイジャンプアイテムを取ることにより、ジャンプ力が飛躍的にアップする。

5. INFRARED RAY SCOPE

暗闇をも透視できる赤外線スコープ。

6. NORMAL SUIT

7. LEFT HAND

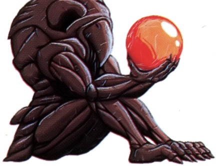
8. BARRIER SUIT

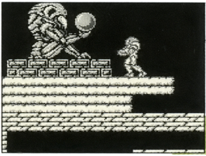
バリアアイテムを取ると装着されるバリアスーツ。

★サムスが装備できるアイテムは全14種類。このアイテムを駆使することにより強力なパワーを発揮できる。

アイテム

サムスのパワーアップやエネルギーなどの補給のためのアイテムを紹介しよう。

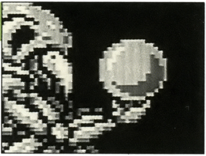




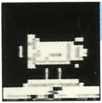
鳥人の像

古代文明の遺産で、神として祭られていた像だ。この像の手の上にアイテムボールが置かれている。

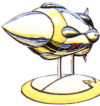
アイテムボール



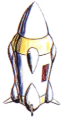
ミサイル系とエネルギー系以外のアイテムは、通常アイテムボールの形で存在している。このアイテムボールをビームなどで撃つことにより、それぞれのアイテムが出現する。



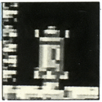
ミサイルタンク



サムスの持てるミサイル量の枠が増え、さらにミサイルも補給される。



ミサイルバッテリー



ミサイルが枠いっぱいまで補給される。

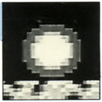


エネルギータンク



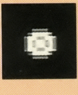
サムスが持てるエネルギータンクの数が増え、さらにエネルギーが満杯に満たされる。

ビッグエネルギーボール

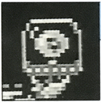


エネルギータンクが満杯に満たされる。

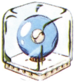
SR388に生息する生物を倒すとミサイルやエネルギーボールを出すことがある。これを取るとサムスのミサイルやエネルギーが少し回復できる。





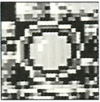


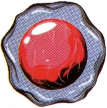
爆弾(BOMB)



丸まり状態のときにⒷボタンを押すことにより爆弾を配置できる。この爆弾は敵を倒すことも可能だが、特定の床や壁を壊すパワーがある。

スパイダーボール(SPIDER BALL)





丸まり状態からさらに✚ボタンの⬇を押すことによりくっつき状態となり、壁や天井に張り付いて進むことができる。
操作は✚ボタンで移動可能。Ⓐボタンを押すと丸まり状態に戻る。



ハイジャンプブーツ(HIGH JUMP BOOTS)



ジャンプ力がアップする。ジャンプできる高さはノーマル時の2倍以上だ!!



スプリングボール
(SPRING BALL)



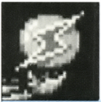
丸まり状態でのジャンプが可能。



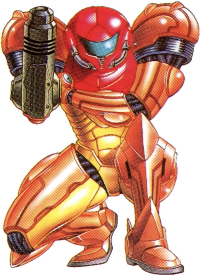
スペースジャンプ
(SPACE JUMP)



回転ジャンプ中に再びジャンプできる。これをマスターすると連続ジャンプが可能だ。操作は回転ジャンプの落下中にもう１度ジャンプボタンを押すことでジャンプできるが、テクニックが必要だ。

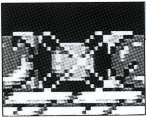






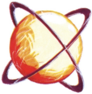
スクリューアタック
(SCREW ATTACK)

回転ジャンプで敵に体当りすると、敵を倒すことができる。



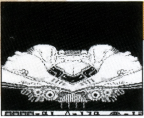
バリア(VARIA)

ノーマルサムスからパワーアップサムスに変身するアイテムだ。パワーアップサムスになると、ダメージが半減し、さらに走るスピードもアップする。





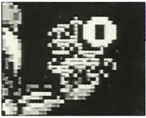




スターシップ(STAR SHIP)

惑星間航行可能な小型の宇宙船で、サムスはこれに乗り惑星SR388にやってきた。また、この宇宙船はベース基地になっており、サムスが乗り込むことによりエネルギーとミサイルの補給が可能だ。

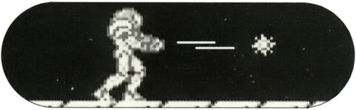
ビーム系のアイテムを取ると、ノーマルビームがそれぞれのビームに変わる。しかし、同時に2種類のビームを持つことはできない。



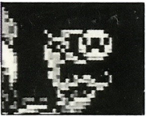
アイスビーム(ICE BEAM)

敵を一定時間凍結し、動きを止めることができる。凍らせた敵には乗ることも可能。

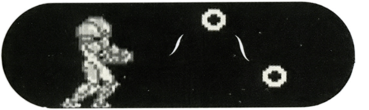




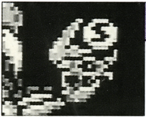
ウェイブビーム (WAVE BEAM)



ビームが波動状に飛び、命中する範囲が広く破壊力も強い。



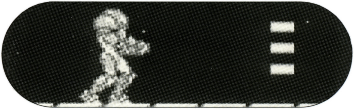


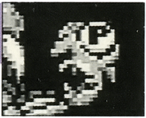


スペイザー(SPAZER)

ビームが3発同時に発射され、命中する範囲が広くなる。

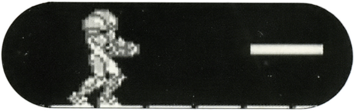




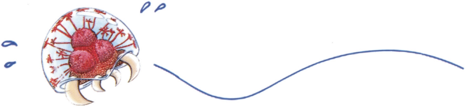


プラズマビーム (PLASMA BEAM)

壁などをすりぬけ、ビーム系アイテムの中では最強の破壊力を持つ。





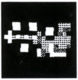




敵キャラクターたち

惑星SR388には様々な生物や、先住者が残したらしい機械生物たちがいる。彼らの中には、サムスが近づくと攻撃を仕掛けてくるものもいるので注意が必要だ。





ユンボ

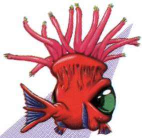
空中をふらふらと飛んでいる。





ツムリ

粘着力の強い足を持ち、洞窟の側壁や上部をはって進むことができる。





モヒーク

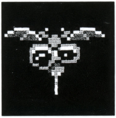
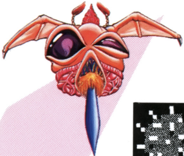
おとなしい生物だが、接触すると触覚でダメージを受ける。





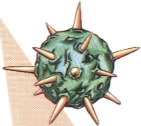
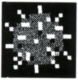
ナード

洞窟の中を跳びはねている。

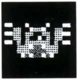
グルグ

空中や砂の中をグルグルまわっている。

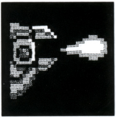
ニードラー

洞窟の壁や岩にそって動いている。トゲに注意。



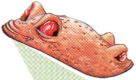
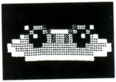

シールーク

空中を行ったり来たりしている。

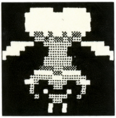
パプー

壁にセットされ口から火を吹く。

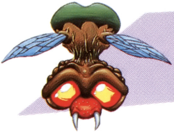



チュート

いつもは地面や水中で静かにしているが、サムスが近づくと飛び上がり、木の葉が舞うように移動しながら攻撃をする。

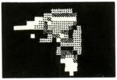


セプトー



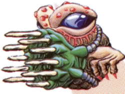
空中に浮いている。接触してもダメージを受けず、上に乗ることができる。



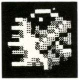


ユーミー

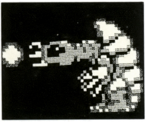
地中から飛出し、鋭い角で突き刺そうとする。

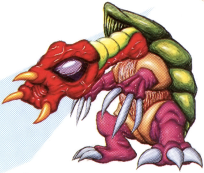


ガウロン



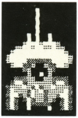
巣の中に集団で棲んでおり、サムスが近づくと次々と攻撃をしかける。

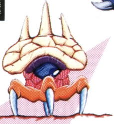




マルカラ

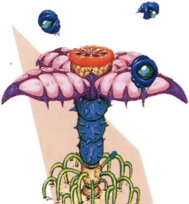
体をアルマジロのようにまるめて攻撃してくる。

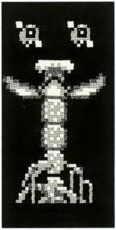




グルバル

地面から現れ、体当り攻撃をしかけ、再び地面に戻る。

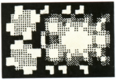




フラゾ

植物のような生物で、地面に根を下して子供をまき散らす。

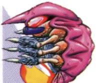




スコープ

壁や地面の穴から円盤ノコギリで攻撃をする。

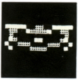




グロー

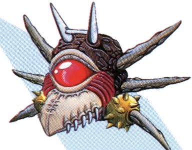
壁に張り付いて腹部を光らせている。サムスが近づくと、体を丸めて体当り攻撃をする。

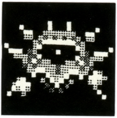




ムンボ

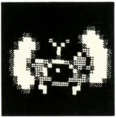
空中を飛び回っている。

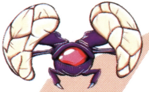




センジュー

左右にあるリングを逆に回転させて空中に浮き、近づくものに攻撃をしかける。

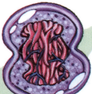




ハラーサン

空中をふらふらしている。左右の甲羅は強く、ビームを寄せつけない。





フリット

接触してもダメージを受けず乗ることもできる。また姿を消すこともある。

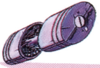




ピンサー

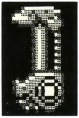
ハエのような生物。接触するとダメージを受けるが、自らは攻撃してこない。

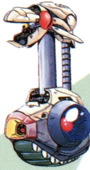




TPO

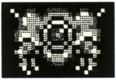
空中を移動しているだけの単純なロボット。

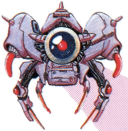




オートラック

地上や壁などいろいろなところにセットされており、レーザーでの攻撃がある。

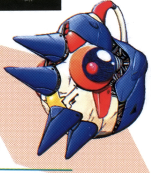




オートAD

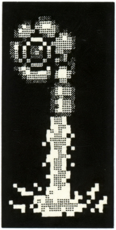
先住者が作ったと思われるロボット。今では制御されず勝手に動き回っている。

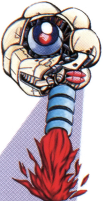




シャーク

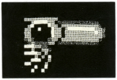
ロボット。鋭い爪で体当りする。

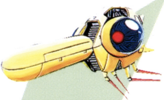




オートム

ロボットの一種で、強力な火を吐く。破壊は不可能。





プロボ

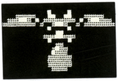
作業用のロボットとして使われていたが、今は壊れて動きがめちゃくちゃになっている。





モーシン

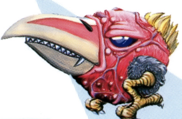
サムスが近づくと突進してくる。殻は堅くビームを通さない。

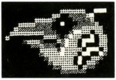




ドリベル

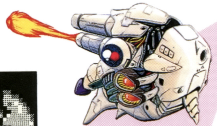
ふだん空中を飛んでいるが、サムスが近づくと強い酸性の唾液を吐く。

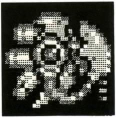




クリーク

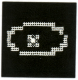
地面や液体の中に潜み、突然現れ口から弾を吐いて攻撃をする。

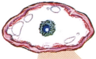




ガンズー

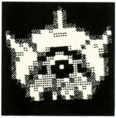
ロボット。銃で攻撃をしかけてくる。

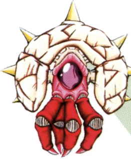




メボー

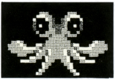
ただ左右に行ったり来たりしている単細胞生物。





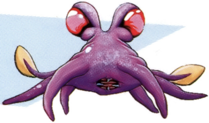
ラムキ

堅い甲羅に包まれていて、ビームは効かない。唯一の弱点は甲羅のない下側にある。

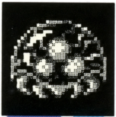


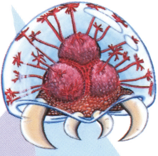
オクトロル

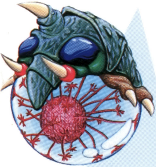
普段はおとなしいが、サムスが近づくとひらひらと舞い攻撃する。



これがメトロイドの変形パターンだ!!









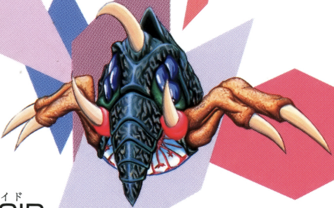
METROID

卵から孵化した最初の姿。接触した相手からエネルギーを奪って生ている。

ALPHA METROID

メトロイドが成長していく途中の第1回目の脱皮した姿。



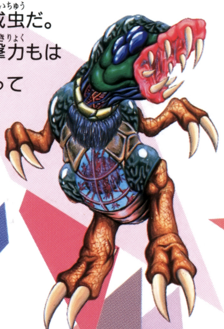


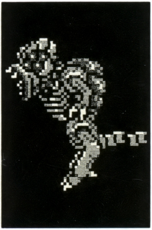
GAMMA METROID

さらに大きく成長し、イナズマを出して攻撃する。

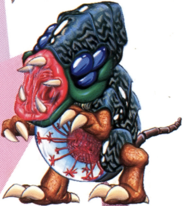
OMEGA METROID

メトロイドの成虫だ。
体は大きく攻撃力もはるかに強くなっている。









ZETA METROID

第2回目の脱皮した姿。
攻撃がよりいっそう強くなっている。

使用上の注意

1)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3)電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4)電源スイッチをONにした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないでください。
5)端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因になります。
6)シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。

任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541－6113番
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL.(03)3254－1781番
大阪支店	〒531	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL.(06) 376－5950番
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL.(052)571－2506番
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL.(0862)52－1821番
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)621－0513番